DALI4YOUTH

Folleto

Sobre el proyecto

El proyecto se dirige a los monitores juveniles y a los jóvenes, especialmente a los ninis, con el fin de prepararlos para hacer frente a las necesidades del sector juvenil, adquiriendo más y mejores competencias digitales, un mayor nivel de creatividad y una mayor concienciación sobre la situación que viven los ninis. Dado que los jóvenes son muy aficionados a las tecnologías digitales y que el arte es un gran medio para expresarse y conectar con los demás, la combinación de estos dos elementos conseguirá promover la inclusión social.

Metas y objetivos

El objetivo principal del proyecto es mejorar los conocimientos y las competencias de los trabajadores en el ámbito de las TIC para crear entornos inclusivos en su práctica diaria, con el fin de que los jóvenes sean más capaces de acceder al mercado laboral y desempeñar un papel activo en la sociedad. El proyecto priorizará el desarrollo de habilidades digitales a través de la creatividad y el arte, y la sensibilización sobre la importancia de la inclusión social entre los jóvenes ninis, a menudo víctimas de estereotipos que conducen a la exclusión social.

Proyecto n° 2021-1-FR02-KA220-YOU-000028532

El apoyo de la Comisión Europea para la producción de esta publicación no constituye una aprobación del contenido, el cual refleja únicamente las opiniones de los autores, y la Comisión no se hace responsable del uso que pueda hacerse de la información contenida en la misma.

Cofinanciado por la Unión Europea

Dalí 4 YOUTH

Resultados

1) realizar un mapeo de las habilidades y competencias de los trabajadores en el ámbito de la juventud;

2) establecer la metodología y el marco de formación del KIT de formación en línea;

3) preparar el KIT de formación en línea para los trabajadores en el ámbito de la juventud y realizar una prueba piloto del KIT;

4) definir el contenido de la formación y la estructura pedagógica junto con el diseño y el desarrollo de la macroestructura del juego de formación en línea;

5) establecer redes juveniles a escala de la UE para impulsar la cooperación;

6) crear una plataforma de aprendizaje en línea. Los resultados a largo plazo incluyen: un mayor conocimiento general del arte digital

El Consorcio

CRES
Centre for Research and European Studies
Future Business

OPEN EUROPE

ZINI FOUNDATION
FOR INNOVATION AND EDUCATION

VOLUNTEERS CENTRE SKOPJE

Ici & Ailleurs
Le monde s'ouvre à vous

Proyecto n° 2021-1-FR02-KA220-YOU-000028532

El apoyo de la Comisión Europea para la producción de esta publicación no constituye una aprobación del contenido, el cual refleja únicamente las opiniones de los autores, y la Comisión no se hace responsable del uso que pueda hacerse de la información contenida en la misma.

Cofinanciado por la Unión Europea