DALI4YOUTH

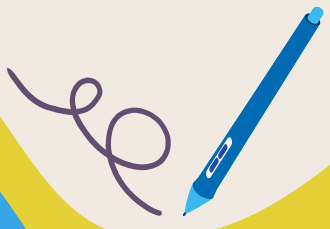
Boletín de noticias #1

Septiembre 2022

Sobre el proyecto

El proyecto se dirige a **los trabajadores del sector de la juventud** y **a los jóvenes**, especialmente a los ninis, con el fin de prepararlos para hacer frente a las necesidades actuales del sector de la juventud tras la pandemia del COVID-19, mediante la adquisición de más y mejores **competencias digitales**, un mayor nivel de **creatividad** y una mayor **conciencia** de la situación en que viven.

Dado que los jóvenes son muy aficionados a las **tecnologías digitales**, y que el **arte** es un gran medio para expresarse y conectar con los demás, la **combinación** de estos dos elementos conseguirá **promover la inclusión social.**



Metas y objetivos

El proyecto pretende **potenciar los conocimientos y las competencias de los trabajadores juveniles sobre las herramientas TIC** para crear entornos inclusivos en su práctica diaria.

El objetivo principal es conseguir que los jóvenes estén más capacitados para **entrar en el mercado laboral** y tener un **papel activo** en la sociedad.

El proyecto dará prioridad al **desarrollo de habilidades digitales a través de la creatividad y el arte**, y a la concienciación sobre la importancia de la **inclusión social** entre los jóvenes ninis, a menudo víctimas de estereotipos que conducen a la exclusión social.

Para alcanzar el objetivo, el proyecto desarrollará un **KIT de formación** centrado en el **arte digital** que estará dirigido a los trabajadores juveniles. A esto le seguirá la creación de una **App** con un juego educativo, basado en las necesidades, intereses y tendencias de los ninis. El último producto del proyecto será la creación de **redes de jóvenes** en el ámbito del arte digital.

Resultados

Durante el proyecto y una vez completado, a corto plazo se espera que los socios:

- lleven a cabo un **mapeo de las habilidades y competencias de los trabajadores juveniles**;
- establezcan la **metodología y el marco de formación** del KIT de formación en línea;
- preparen el **KIT de formación** en línea para los trabajadores juveniles y realicen una **prueba piloto** del KIT;
- definan el **contenido de la formación y la estructura pedagógica** junto con el **diseño y el desarrollo de la macroestructura** del juego de formación en línea;
- **establezcan redes de jóvenes** a nivel de la UE para impulsar la cooperación;
- creen una **plataforma de aprendizaje en línea**.

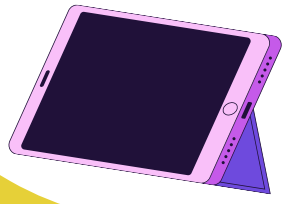
Los resultados a largo plazo incluyen: un mayor **conocimiento general** sobre el arte digital y **su potencial** como herramienta para la **inclusión social y laboral** y la **mejora de las competencias digitales** de los trabajadores juveniles y los jóvenes, especialmente vinculadas al arte y la expresión creativa.

Kit de formación en línea

TEl primer resultado del proyecto que se ha completado es el desarrollo de un KIT de formación en línea estructurado en 5 módulos:

1. **Arte digital en teoría**: en contextos no formales/informales para fomentar la creatividad y la motivación de los jóvenes, especialmente de los ninis (*Ici & Ailleurs*);
2. **Arte digital en acción**: consejos y actividades prácticas para mejorar las habilidades artísticas y digitales para mejorar la empleabilidad y el aprendizaje permanente (*Open Europe*);
3. **Arte digital en la práctica I**: herramientas y técnicas (*Zini Foundation*);
4. **Arte digital en la práctica II**: buenas prácticas y estudios de casos (*Volunteers Centre Skopje*);
5. **Arte digital y conexiones europeas**: recomendaciones para la aplicación y adaptación de estrategias de arte digital en contextos juveniles específicos (*CRES*).

Para obtener más información, puls a **aquí**.



Primera reunión en Riga (13-14 de abril 2022)

Los días 13 y 14 de abril de 2022 los socios se reunieron en Riga, Letonia, para la reunión de lanzamiento del proyecto DALI4Youth.

Durante la reunión, los miembros de las diferentes organizaciones tuvieron la posibilidad de conocerse cara a cara, y de aprender más sobre la experiencia y los conocimientos de cada uno.

Los socios han debatido sobre lo que se ha hecho hasta ahora, en particular la creación y aplicación de encuestas para los trabajadores juveniles, y el desarrollo de las cuentas de los medios sociales del proyecto. Además, se llevó a cabo un debate sobre el kit de formación en línea, para garantizar que todos los socios pudieran contribuir según sus conocimientos prácticos.

El Consorcio se ha beneficiado de reunirse en persona, ya que se ha establecido un ambiente de trabajo amistoso, que ha contribuido a mejorar la cooperación y la voluntad de ayudar siempre que ha surgido un problema en los siguientes meses.

Los socios se reunirán de nuevo en Roma (Italia) en diciembre de 2022 para finalizar el resultado 2 y comprobar la aplicación del resultado 3.

Los Socios

Ici & Ailleurs
Le monde s'ouvre à vous

OPEN EUROPE

ZINI FOUNDATION
FOR INNOVATION AND EDUCATION

VOLUNTEERS CENTRE SKOPJE

CRES
Centre for Research and European Studies
Future Business

Síguenos

@Dali4Youth

@dali4youth

dali4youth.eu

Cofinanciado por la Unión Europea

El apoyo de la Comisión Europea a la elaboración de esta publicación no constituye una aprobación de su contenido, que refleja únicamente las opiniones de los autores, y la Comisión no se hace responsable del uso que pueda hacerse de la información contenida en ella.