



DALI4YOUTH

Newsletter #1

Septembre 2022

A propos du projet

Le projet s'adresse aux **professionnels de la jeunesse** et aux **jeunes**, particulièrement aux NEETs, pour les préparer à faire face aux besoins actuels du secteur de la jeunesse après la pandémie de COVID-19, à travers l'acquisition de **compétences numériques** nouvelles et plus élaborées, un niveau de créativité plus élevé, et une **meilleure compréhension** de la réalité que connaissent les NEETs.

Comme les jeunes sont très friands de technologies numériques et que l'art est un excellent moyen pour eux de s'exprimer et de se connecter aux autres, la combinaison des deux permettra de promouvoir l'inclusion sociale

Buts et objectifs

Le projet vise à **renforcer les connaissances et les compétences des travailleurs jeunesse sur les outils TIC** afin de créer des environnements inclusifs dans leur activité quotidienne.

L'objectif principal est de rendre les jeunes mieux capables d'**entrer sur le marché du travail** et de **participer de façon active** à la société.

Le projet privilégiera le **développement des compétences numériques par la créativité et l'art**, et la sensibilisation à l'importance de **l'inclusion sociale** des jeunes NEETs, souvent victimes de stéréotypes qui conduisent à l'exclusion sociale.

Pour atteindre cet objectif, le projet développera un **KIT de formation** centré sur **l'art numérique** à destination des travailleurs jeunesse. Sera ensuite créée une **application** proposant un jeu éducatif, basé sur les besoins, les intérêts et les tendances des NEETs. Enfin, des **réseaux de jeunes** dans le domaine de l'art numérique seront mis en place.



Résultats

Pendant le projet et une fois qu'il sera terminé, les partenaires devront à court terme :

- réaliser une **cartographie des aptitudes et compétences des travailleurs de jeunesse** ;
- définir la **méthodologie et le cadre de formation** du KIT de formation en ligne ;
- préparer le **KIT de formation en ligne** pour les travailleurs jeunesse, et mener un **essai pilote** du KIT ;
- construire le **contenu et le parcours pédagogique** de la formation en ligne, concevoir le **design et la macro-structure** du jeu en ligne ;
- **mettre en place des réseaux de jeunes** au niveau de l'Union Européenne afin d'inciter à la coopération ;
- créer une **plateforme d'apprentissage en ligne**.

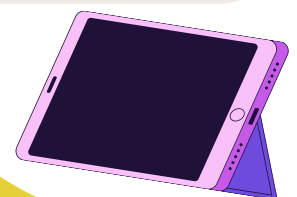
Les résultats à long terme comprendront : une **connaissance plus générale** de l'art numérique et de son **potentiel** en tant qu'outil d'**inclusion sociale et professionnelle**, et l'amélioration des **compétences numériques** des travailleurs jeunesse et des jeunes, en particulier en ce qui concerne l'art et l'expression créative.

Kit de formation en ligne

Le premier résultat du projet accompli à ce jour est le développement du KIT de formation en ligne structuré en 5 modules :

1. **L'art numérique en théorie** : stratégies pédagogiques pour stimuler la créativité et la motivation chez les jeunes, en particulier chez les NEETs, dans des contextes d'apprentissage informels (*Ici & Ailleurs*) ;
2. **L'art numérique en action** : conseils et activités pratiques pour améliorer les compétences artistiques et numériques, afin de renforcer l'employabilité et l'apprentissage tout au long de la vie (*Open Europe*) ;
3. **L'art numérique dans la pratique I** : outils et techniques (*Zini Foundation*) ;
4. **L'art numérique dans la pratique II** : bonnes pratiques et études de cas (*Volunteers Centre Skopje*) ;
5. **L'art numérique et l'Europe** : recommandations pour la mise en œuvre et l'adaptation des stratégies artistiques numériques dans des contextes spécifiques à la jeunesse (*CRES*).

Pour en savoir plus, cliquez [ici](#).



Réunion de lancement à Riga (13-14 Avril 2022)



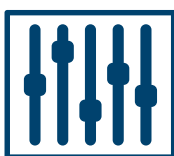
Les 13 et 14 avril 2022, les partenaires se sont réunis à Riga, en Lettonie, pour la réunion de lancement du projet DALI4Youth.

Au cours de cette réunion, les membres des différentes organisations ont eu la possibilité de faire connaissance en personne et d'en apprendre davantage sur l'expertise et l'expérience de chacun.

Les partenaires ont discuté de ce qui a été fait jusqu'à présent, notamment la création et la mise en œuvre d'enquêtes pour les travailleurs jeunesse, et de la visibilité du projet sur les réseaux sociaux. En outre, une discussion sur le kit de formation en ligne a été menée, afin de s'assurer que tous les partenaires étaient en mesure de contribuer en fonction de leurs connaissances pratiques.

Le Consortium a tiré profit de cette rencontre en personne, car un environnement de travail convivial a été établi, ce qui a contribué à renforcer la coopération et la volonté d'aider chaque fois qu'un problème s'est présenté au cours des mois suivants.

Les partenaires se réuniront à nouveau à Rome, en Italie, en décembre 2022 pour finaliser le résultat 2 et vérifier la mise en œuvre du résultat 3.



Les partenaires



Ici & Ailleurs
Le monde s'ouvre à vous



OPEN EUROPE



ZINI FOUNDATION
FOR INNOVATION AND EDUCATION



**VOLUNTEERS
CENTRE SKOPJE**



Centre for Research and European Studies
Future Business

Suivez nous



[@Dali4Youth](#)



[@dali4youth](#)



dali4youth.eu



**Co-funded by
the European Union**

The European Commission's support for the production of this publication does not constitute an endorsement of the contents, which reflect the views only of the authors, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein.