



DALI4YOUTH

Communiqué de presse #3

Juin 2023

2D game

Les partenaires du projet Dali4Youth ont récemment terminé un jeu en 2D conçu pour les jeunes artistes numériques. Ce jeu s'articule autour de questions liées à l'art numérique. La conception du jeu est à la fois amusante et interactive, offrant une expérience d'apprentissage attrayante. Les joueurs ont la possibilité de choisir et d'incarner l'un des avatars, comme Janis, qui s'identifie comme non-binaire, ou Aija, qui s'identifie comme genderqueer. Il y a un personnage pour tout le monde ! Les jeunes auront l'occasion de tester le jeu afin d'évaluer s'il peut être intégré dans leurs études d'art numérique. Pour les animateurs de jeunesse, ce jeu constituera un outil précieux pour leurs ateliers d'enseignement de l'art numérique. C'est un développement passionnant qui profitera à la fois aux jeunes artistes et à leurs mentors !

Pilotage

Pour évaluer la phase pilote, une méthodologie a été élaborée. Cette méthodologie décrit les objectifs de la session, le déroulement, la répartition des participants, et suggère des activités brise-glace et dynamisantes pour des ateliers attrayants. Après chaque session pilote, les participants rempliront un formulaire de retour d'information pour faire part de ce qu'ils ont aimé et des points à améliorer dans le jeu. Les organisations partenaires utiliseront ce retour d'information pour améliorer la qualité du jeu avant son déploiement international, chaque partenaire menant des sessions pilotes impliquant 15 jeunes. Les partenaires sont enthousiastes à l'idée de présenter cette ressource d'apprentissage interactive aux organisations de jeunesse de toute l'Europe !