



DALI4YOUTH

Newsletter #1

Settembre 2022

Il progetto

Il progetto si rivolge agli **youth worker** e ai **giovani**, in particolare ai NEET, per prepararli ad affrontare le **attuali esigenze del settore giovanile** dopo la pandemia di COVID-19, acquisendo maggiori e migliori **competenze digitali**, e maggiori **creatività e consapevolezza** della situazione che i NEET stanno vivendo.

Poiché i giovani sono fortemente appassionati di **tecnologie digitali**, ed essendo **l'arte** un ottimo mezzo di espressione e di connessione con gli altri, la combinazione di questi due elementi contribuirà notevolmente a **promuovere l'inclusione sociale**.



Obiettivi

Il progetto mira a potenziare le conoscenze e le competenze degli youth worker sugli strumenti ICT per creare **ambienti inclusivi** nella loro pratica quotidiana.

L'obiettivo principale è aumentare le capacità dei giovani di entrare nel **mercato del lavoro** e di assumere un **ruolo attivo** nella società.

Il progetto darà priorità allo **sviluppo delle competenze digitali** attraverso la **creatività e l'arte**, e alla sensibilizzazione sull'importanza dell'**inclusione sociale** tra i giovani NEET, spesso vittime di stereotipi che portano all'esclusione sociale.

Per raggiungere lo scopo, il progetto svilupperà un **KIT di formazione** incentrato sull'**arte digitale** rivolto agli youth worker. Seguirà la creazione di un'**App** con un **gioco educativo**, basato sui bisogni, gli interessi e le tendenze dei NEET. L'ultimo prodotto del progetto sarà la **creazione di network** nel campo dell'arte digitale.

Risultati

Durante il progetto e una volta completato, nel breve termine i partner dovranno:

- realizzare una **mappatura delle capacità** e delle **competenze** degli youth worker;
- stabilire la **metodologia** e il **quadro formativo** del **KIT** di formazione online;
- preparare il KIT di formazione online per gli youth worker e **condurre un test** del KIT;
- definire i **contenuti formativi** e la **struttura pedagogica** insieme alla **progettazione** e allo **sviluppo** della macrostruttura del **gioco** formativo online;
- creare **network di giovani** a livello europeo per incrementare la cooperazione;
- creare una **piattaforma di apprendimento** online.

I risultati a lungo termine includono: una maggiore **conoscenza generale** dell'**arte digitale** e del suo potenziale come **strumento di inclusione sociale e lavorativa** e il miglioramento delle competenze digitali degli youth worker e dei giovani, in particolare legate all'arte e all'espressione creativa.

KIT di formazione

Il primo risultato del progetto che è stato completato è lo **sviluppo del KIT di formazione** online, strutturato in 5 moduli:

1. **Arte Digitale in teoria:** in contesti non formali/informali per promuovere la creatività e la motivazione dei giovani, in particolare dei NEETS (*Ici & Ailleurs*);
2. **Arte Digitale in azione:** suggerimenti e attività pratiche per migliorare le competenze artistiche e digitali per migliorare l'occupabilità e l'apprendimento permanente (Open Europe);
3. **Arte Digitale in pratica I:** strumenti e tecniche (*Zini Foundation*);
4. **Arte Digitale in pratica II:** buone pratiche e casi studio (*Volunteers Centre Skopje*);
5. **Arte Digitale ed Europa:** raccomandazioni per l'implementazione e l'adattamento delle strategie di arte digitale in contesti giovanili specifici (*CRES*).

Per saperne di più, clicca [qui](#).



Kick off meeting in Riga (13th-14th of April 2022)



On the 13 and 14 of April 2022 Partners have gathered in Riga, Latvia, for the kick off meeting of the DALI4Youth project.

During the meeting, the members from the different organizations had the possibility to get to know each other face-to-face, and to learn more about each other's expertise and experience.

Partners have discussed what has been done so far, in particular the creation and implementation of surveys for youth workers, and the development of the project's social media accounts. In addition, a discussion about the Online Training Kit was carried out, to ensure that all Partners were able to contribute according to their practical knowledge.

The Consortium has benefitted from meeting in person, because a friendly work environment has been established, that has contributed to enhance cooperation and willingness to help whenever an issue has arisen in the following months.

Partners will meet again in Rome, Italy, in December 2022 to finalize Result 2 and to check implementation of Result 3.





Il partenariato



Ici & Ailleurs
Le monde s'ouvre à vous



OPEN EUROPE



ZINI FOUNDATION
FOR INNOVATION AND EDUCATION



**VOLUNTEERS
CENTRE SKOPJE**



Centre for Research and European Studies
Future Business

Seguici sui social



[@Dali4Youth](#)



[@dali4youth](#)



dali4youth.eu



**Co-funded by
the European Union**

Il sostegno della Commissione europea alla realizzazione di questa pubblicazione non costituisce un'approvazione dei contenuti, che riflettono esclusivamente il punto di vista degli autori, e la Commissione non può essere ritenuta responsabile dell'uso che può essere fatto delle informazioni in essa contenute.