



# DALI4YOUTH

## Comunicato Stampa #3

Giugno 2023

### Il gioco in 2D

I partner del progetto Dali4Youth hanno recentemente completato un gioco in 2D pensato per i giovani artisti digitali.

Vengono proposte domande relative all'arte digitale. Il design del gioco è divertente e interattivo, per offrire un'esperienza di apprendimento coinvolgente.

I giocatori hanno la possibilità di scegliere e giocare nei panni di uno degli avatar, ad esempio Janis, che si identifica come non-binario, o Aija, che si definisce genderqueer. Insomma, c'è sempre un personaggio disponibile e adatto a tutti! I giovani avranno l'opportunità di testare il gioco per valutarne l'idoneità a essere utilizzato nei loro programmi di apprendimento dell'arte digitale. Per gli operatori giovanili, questo gioco sarà uno strumento prezioso da utilizzare nei loro laboratori per l'insegnamento sull'arte digitale. Si tratta di un grande passo avanti che porterà vantaggi sia ai giovani artisti che ai loro tutor!

### Piloting

Per valutare la fase sperimentale, è stata elaborata una metodologia dettagliata. Sono stati inseriti gli obiettivi della sessione, il contenuto, il coinvolgimento dei partecipanti e la proposta di rompighiaccio ed elementi di incentivazione per un workshop coinvolgente. Dopo ogni sessione pilota, i partecipanti compileranno un modulo di feedback per condividere ciò che hanno gradito di più e le potenziali migliorie da apportare al gioco. Le organizzazioni partner utilizzeranno questo feedback per migliorare la qualità del gioco prima del suo lancio internazionale; ogni partner condurrà sessioni pilota coinvolgendo 15 giovani. I partner sono entusiasti di presentare questa risorsa di apprendimento interattivo alle organizzazioni giovanili di tutta Europa!