



DALI4YOUTH

Brošūra

Par projektu

Projekta mērķauditorija ir jaunatnes darbinieki un jaunieši, jo īpaši NEET, lai sagatavotu viņus jaunatnes nozares vajadzībām, apgūstot vairāk un labākas digitālās prasmes, sasniegtu augstāku radošuma līmeni un lielāku izpratni par situāciju, kādā atrodas NEET. Tā kā jaunieši ļoti aizraujas ar digitālajām tehnoloģijām, bet māksla ir lielisks veids, kā izpausties un veidot saikni ar citiem, šo divu elementu apvienošana veicinās sociālo iekļaušanu.

Mērķi un uzdevumi

Projekta mērķis ir veicināt jaunatnes darbinieku zināšanas un kompetences par IKT rīkiem, lai ikdienas praksē radītu iekļaujošu vidi. Galvenais mērķis ir padarīt jauniešus spējīgākus iekļauties darba tirgū un uzņemties aktīvu lomu sabiedrībā. Projekta prioritāte būs digitālo prasmju attīstīšana, izmantojot radošumu un mākslu, un izpratnes veicināšana par sociālās iekļaušanas nozīmi NEETS jauniešu vidū, kuri bieži vien ir stereotipu upuri, kas noved pie sociālās atstumtības.



Rezultāti

- 1) veikt jaunatnes darbinieku prasmju un kompetenču kartēšanu;
- 2) izveidot tiešsaistes apmācību metodoloģiju un mācību sistēmu;
- 3) sagatavot tiešsaistes apmācību jaunatnes darbiniekiem un veikt kursa izmēģinājuma testu;
- 4) definēt mācību saturu un pedagoģisko struktūru, kā arī izstrādāt un pilnveidot tiešsaistes mācību spēles makrostruktūru;
- 5) izveidot jaunatnes tīklu ES līmenī, lai veicinātu sadarbību;
- 6) izveidot tiešsaistes mācību platformu.

Ilgtermiņa rezultāti: plašākas vispārējās zināšanas par digitālo mākslu.

Projekta partneri

