



DALI4YOUTH

Preses relīze #2

Marts 2023

Aplikācijas Spēle

DALI4YOUTH projekta mērķis ir veicināt NEET sociālo un profesionālo iekļaušanu, attīstot viņu digitālās prasmes un māksliniecisko radošumu, izmantojot digitālās tehnoloģijas.

Projekta partneri izstrādā tiešsaistes spēli jauniešiem, digitālajiem māksliniekiem lietojumprogrammas veidā, kuras pedagoģiskā makrostruktūra balstās uz sistēmisku analīzi un NEET vajadzību, interešu un tendenču apkopojumu ES līmenī.

Informācija ir apkopota no jauniešiem viņu kopienās katrā partnervalstī, un tagad tā tiek analizēta, lai definētu aplikācijas spēles mācību mērķu, mācību satura un vispārējās pedagoģiskās struktūras pamatu.

Izstrāde un īstenošana

Galvenās tēmas ir 3D modelēšana, vektormāksla, tīkla māksla, fotogrāfija, kā arī elektroniskā mūzika.

Spēle tiks izstrādāta angļu valodā un tulkota itāļu, franču, maķedoniešu, latviešu un spāņu valodā. Katrs partneris veiks spēles izmēģinājuma testu ar 15 jauniešiem, kā rezultātā tiks sagatavots ziņojums ar ieteikumiem tās uzlabošanai.

Visbeidzot tiks veikta lietotnes spēles pilnveidošana un izveidota rokasgrāmata jaunatnes darbiniekiem ar ieteikumiem un stratēģijām, ko viņi varēs ievērot, ieviešot šo spēli savā ikdienas praksē ar jauniešiem.